

Regras do jogo

“MORCEGO DOS AÇORES”

“Morcego dos Açores” é um jogo de tabuleiro cujo tema incide sobre o único mamífero endémico da Região, o morcego-dos-Açores (*Nyctalus azoreum*), onde através de diversas perguntas de escolha múltipla se dão a conhecer algumas características desta espécie.

Este jogo foi idealmente pensado para crianças com idades entre os 6 e os 14 anos. Contudo, pode ser jogado por pessoas de qualquer idade.

Número de jogadores:

Mínimo: 2
Máximo: 6

O jogo poderá ser dinamizado em equipa. Cada elemento da equipa poderá desempenhar uma função: lançar o dado; deslocar o peão; fazer as perguntas das “casas questão”, etc.

Como jogar:

:: O jogo pode ser realizado individualmente ou por equipas (o nº de elementos de cada equipa dependerá do número total de participantes);

:: Começa-se por sortear qual o primeiro jogador ou equipa a jogar, lançando o dado. Quem obtiver o número mais alto começa;

:: Todas as equipas partem da casa inicial, lançando o dado e deslocando o seu peão o número de casas correspondente;

:: O jogo é composto por 50 casas: casas com questões, casas bónus e casas multa.

:: Se calhar numa casa questão (“?”), o jogador/equipa terá que retirar um cartão e responder a uma pergunta que será lida por um jogador adversário. Se acertar, joga novamente - a resposta correta está assinalada no cartão com ○ ;

:: Se calhar numa casa bónus - significa **atitude ambiental correta** (assinalada a verde) - tem direito a avançar ou a jogar novamente, consoante as indicações da casa;

:: Se calhar numa casa multa - significa **atitude ambiental incorreta** (assinalada a vermelho) - deverá retroceder até à casa que lhe for indicada ou retroceder no tabuleiro o número de casas que sair num novo lançamento do dado;

:: Vence o jogo o jogador/equipa que chegar primeiro à casa 50 do tabuleiro.

Material do Jogo:

:: 1 dado

:: Peões (silhueta do morcego-dos-Açores)

:: Tabuleiro de mesa

:: 26 cartas com questões